



Comitato Provinciale di Messina

Via Palermo n. 557 – 90152 Messina - ME

tel. 3929551154 - e-mail messina@csi-net.it



13^a Edizione Memorial "Dari Tracuzzi"

ALLIEVI - calciatori nati dal 01.01.2005

Le gare, giocate in due tempi della durata di 20 minuti ciascuno, saranno disputate 7 contro 7 su campo di dimensioni ridotte con porte ridotte.

Le squadre partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 16.

- ✓ Il Pallone utilizzato è di misura 4;
- ✓ Sostituzioni illimitate ma a gioco fermo;
- ✓ Retropassaggio non consentito;
- ✓ Rimessa laterale con le mani (come nel calcio a 11);
- ✓ Calcio di rinvio da terra e all'interno dell'area di porta (come nel calcio a 11 – nel caso in cui l'area di porta non sia presente il pallone potrà essere posizionato in un punto qualsiasi dell'area di rigore);
- ✓ Punizioni dirette e indirette (come nel calcio a 11);
- ✓ Goal direttamente da calcio di rinvio e calcio d'inizio non valido.
- ✓ Goal del portiere non valido, direttamente, in nessun caso;

GIOVANISSIMI - calciatori nati dal 01.01.2007

Le gare, giocate in due tempi della durata di 15 minuti ciascuno, saranno disputate 7 contro 7 su campo di dimensioni ridotte con porte ridotte.

Le squadre partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare.

Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 16.

- ✓ Il Pallone utilizzato è di misura 4;
- ✓ Sostituzioni illimitate ma a gioco fermo;
- ✓ Retropassaggio non consentito;
- ✓ Rimessa laterale con le mani (come nel calcio a 11);
- ✓ Calcio di rinvio da terra e all'interno dell'area di porta (come nel calcio a 11 – nel caso in cui l'area di porta non sia presente il pallone potrà essere posizionato in un punto qualsiasi dell'area di rigore);
- ✓ Punizioni dirette e indirette (come nel calcio a 11);
- ✓ Goal direttamente da calcio di rinvio e calcio d'inizio non valido.
- ✓ Goal del portiere non valido, direttamente, in nessun caso;

per le categorie:
ESORDIENTI e PULCINI

- Se il portiere, da calcio di rinvio o in seguito ad una parata, **decide deliberatamente** di giocare il pallone lanciandolo verso la metà campo avversaria, in qualunque modo venga esso lanciato (mani/da terra/al volo/in drop) **il pallone non può superare direttamente la linea mediana**. Il gioco riprenderà con un **c. d. p. indiretto** (ANCHE NELLE CATEGORIE IN CUI ESSO NON È PREVISTO) **dal dischetto di centrocampo**.
- In caso di **rimessa laterale** eseguita in modo errato da un giocatore, verrà fatta **ripetere** l'esecuzione **alla stessa squadra** (NO CAMBIO BATTUTA)

ESORDIENTI - calciatori nati dal 01.01.2009.

Le gare, giocate in due tempi della durata di 12 minuti ciascuno, saranno disputate 7 contro 7 su campo di dimensioni ridotte con porte ridotte.

Le squadre partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 16

- ✓ Il Pallone utilizzato è di misura 4;
- ✓ Sostituzioni illimitate e volanti;
- ✓ Retropassaggio non consentito;
- ✓ Rimessa laterale con le mani;
- ✓ Calcio di rinvio da terra e all'interno dell'area di porta (nel caso in cui l'area di porta non sia presente il pallone potrà essere posizionato in un punto qualsiasi dell'area di rigore)
- ✓ Punizioni dirette e indirette (come nel calcio a 11);
- ✓ Goal direttamente da calcio di rinvio e calcio d'inizio non valido.
- ✓ Goal del portiere non valido, direttamente, in nessun caso.

PULCINI calciatori nati dal 01.01.2007

Le gare, giocate in due tempi della durata di 12 minuti ciascuno, saranno disputate 7 contro 7 su campo di dimensioni ridotte con porte ridotte.

Le squadre partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 16

- ✓ Il Pallone utilizzato è di misura 4;
- ✓ Sostituzioni illimitate e volanti;
- ✓ Retropassaggio consentito;
- ✓ Rimessa laterale con le mani;
- ✓ Calcio di rinvio da terra e all'interno dell'area di porta (nel caso non sia presente, un punto qualsiasi dell'area di rigore);
- ✓ Punizioni dirette e indirette (come nel calcio a 11);
- ✓ Goal direttamente da calcio di rinvio e calcio d'inizio non valido.
- ✓ Goal del portiere non valido, direttamente, in nessun caso.

PRIMI CALCI ~ calciatori nati dal 01.01.2013

e

PICCOLI AMICI ~ calciatori nati dal 01.01.2015

- Se il portiere, da calcio di rinvio o in seguito ad una parata, **decide deliberatamente** di giocare il pallone lanciandolo verso la metà campo avversaria, in qualunque modo venga esso lanciato (mani/da terra/al volo/in drop) **il pallone non può superare direttamente la linea mediana**. Il gioco riprenderà con un **calcio di punizione indiretto** (ANCHE NELLE CATEGORIE IN CUI ESSO NON È PREVISTO) **dal dischetto di centrocampo**.
- In caso di **rimessa laterale** eseguita in modo errato da un giocatore, verrà fatta **ripetere** l'esecuzione **alla stessa squadra** (NO CAMBIO BATTUTA)
- **Le gare, giocate in due tempi della durata di 12 minuti ciascuno, saranno disputate 6 contro 6 su campo di dimensioni ridotte con porte ridotte.**

Le squadre partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 16

- ✓ Il Pallone utilizzato è di misura 4;
- ✓ Sostituzioni illimitate e volanti;
- ✓ Retropassaggio consentito;
- ✓ Rimessa laterale con i piedi (il pallone deve essere fermo e non totalmente all'interno del campo; non sono previste limitazioni circa la posizione dei piedi);
- ✓ Calcio di rinvio libero (mani/piedi/al volo/in drop);
- ✓ Punizioni tutte dirette;
- ✓ Goal direttamente da calcio di rinvio e calcio d'inizio non valido.
- ✓ Goal del portiere non valido, direttamente, in nessun caso.

Riconoscimento atleti:

I partecipanti alla gara (atleti, dirigenti, tecnici), dovranno comprovare la loro identità. Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità:

- attraverso uno dei seguenti documenti con foto in originale
- carta di identità
- passaporto
- patente di guida
- permesso di soggiorno
- foto autenticata rilasciata dal comune;
- attraverso la tessera FIGC con foto

Nel caso in cui non sia possibile riconoscere l'atleta o il dirigente, lo stesso non verrà ammesso in campo.

- ✓ Punteggi

Sono attribuiti i seguenti punteggi:

- 3 punti in caso di vittoria;
- 1 punto in caso di pareggio;
- 0 punti in caso di sconfitta.

- ✓ Classifiche

In caso di parità di punti tra due squadre dello stesso girone, per la determinazione della priorità in classifica, si tiene conto del risultato dell'incontro diretto.

Se lo stesso fosse finito in parità, si tiene conto nell'ordine:

- scontro diretto
- della differenza reti del girone
- del minor numero di punti disciplina
- del maggior numero di reti segnate nel girone
- del minor numero di reti subite nel girone
- nel caso in cui perdurasse la parità si procede con il sorteggio.

In caso di parità di punti tra tre o più squadre dello stesso girone, per la determinazione della priorità in classifica verrà stilata la classifica avulsa considerando solo i risultati delle gare tra le squadre coinvolte.

In caso di ulteriore parità si tiene conto nell'ordine:

- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa
- differenza reti nella classifica avulsa
- minor numero di punti disciplina
- maggior numero di vittorie nel girone
- differenza reti del girone
- maggior numero di reti segnate nel girone
- minor numero di reti subite nel girone
- nel caso in cui perdurasse la parità si procede con il sorteggio.

Per definire la squadra meglio classificata tra gironi diversi, si tiene conto nell'ordine:

- media punti (punti fatti/partite disputate);
- media differenza reti (differenza reti/partite disputate);
- media punti disciplina (punti disciplina/partite disputate);
- media reti realizzate (reti fatte/partite disputate);
- nel caso in cui perdurasse la parità si procederà con il sorteggio.

✓ Espulsione temporanea

Espulsione temporanea viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;

E' comminata durante la gara in relazione della gravità della scorrettezza, secondo il giudizio dell'arbitro. Ha la durata di 3 minuti;

Al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorché non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate

L'espulsione temporanea:

può essere comminata dall'arbitro per le seguenti infrazioni alle regole del gioco:

- sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;
- fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete
- utilizzo di linguaggio blasfemo.

Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene conteggiata con due ammonizioni le quali si sommano alle altre ammonizioni subite.

✓ Squalifiche automatiche

I giocatori espulsi devono comunque ritenersi squalificati per almeno una gara effettiva, fatte salve eventuali ulteriori sanzioni assunte dall'Organo Giudicante.

✓ Squalifiche per somma di ammonizioni. Il giocatore che ha ricevuto tre ammonizioni in gare diverse è squalificato dall'Organo Giudicante mediante la pubblicazione della sanzione

sul Comunicato Ufficiale. Pertanto senza la suddetta declaratoria da parte dell'Organo Giudicante, l'atleta può prendere parte alle gare.

✓ Tutela sanitaria

Tutti gli atleti al compimento dei 12 anni dovranno essere in possesso del certificato medico di idoneità alla pratica sportiva AGONISTICA.

✓ Reclami

Il reclamo è ammissibile entro 15 minuti dal termine della gara e va consegnato alla commissione del CSI sul campo di gara versando la quota di € 100.00;

Non sono ammessi reclami di ordine tecnico.

Per visione globale norme e regolamenti (ivi estrapolati e riassunti) in vigore nella manifestazione e per quanto non contemplato dal presente regolamento vigono lo statuto, i Regolamenti di Giustizia Sportiva e le Norme per l'Attività Sportiva (Sport in regola) accessibili sul portale nazionale e per i quali risulta indispensabile una attenta visione (<http://www.csi-net.it> / attività sportiva/ Doc. DTN) . Per quanto non in contrasto si applicano pure le norme tecniche delle Federazioni Sportive Nazionali.

CSI MESSINA